Aurélien Maufroid

22 ans
35 rue Parmentier
92600 Asnières-sur-Seine

tel. • 06 41 8 09 48
mail • maufroid.aurelien@gmail.com
web • aurelienmaufroid.fr
instagram • @aurelienmaufroid

Formations

2023-2025

DSAAD Graphisme,

ESAA La Martinière (Lyon).

2020-2023

DNMADE graphisme augmenté,

lycée Jacques-Prévert (Boulogne-Billancourt).

2019-2020

Bac Scientifique, spécialité

Informatique et Science du Numérique,
option Arts Plastiques, mention Bien.

Compétences

Langues

Anglais (B2) + Allemand

Logiciels

Photoshop + Illustrator + Indesign +
After Effects + Bridge + Premiere Pro +
Scribus + Inkscape + Blender + Touch
Designer + Glyphs + FontForge + Figma

Programmation

Processing + HTML/CSS/Javascript/
PHP + P5.js + Paged.js

Techniques

Photographie + reliure + linogravure +
risographie + sérigraphie

Intérêts

Romans graphiques

Tout est vrai, Giacomo Nanni
Rusty Brown, Chris Ware

Typographes / graphistes

Pierre Di Sciullio, Radim Pesko,
Collectif Bonjour Monde, Collectif
Luuse, Grégoire Romanet, Fanette
Mellier, Brest Brest Brest

Expériences professionnelles

juin - septembre 2024

Stage Designer Graphique à Integral Designers (Paris)

Stage de 3 mois. Travail d'identité visuelle, de motion design et de création de visuels pour des expositions.

avril - juillet 2022

Stage Designer Graphique au collectif Figures Libres (Arcueil)

Stage de 3 mois dans un collectif libriste. Collectif de 5 graphistes qui travaille pour des associations, des mairies, des syndicats, des partis politiques, et pour des ONG comme Oxfam. Travail d'identité visuelle, de maquettes pour des rapports annuelles.

mai 2021

Stage d'observation à Multi-Repro (Clichy)

Entreprise de reprographie numérique. Aperçu des différents moyens d'impressions et de la manière de gérer une entreprise : des stocks aux matériels d'impressions.

Autres expériences

avril 2025

Workshop avec Raoul Bonnafé du collectif Bonjour Monde

Travail à partir des gravures du livre *Les Songes Drolatiques de Pentagruel*.

décembre 2024

Challenge Idea Boom 2024 (La Fabrique de L'innovation)

Réalisation en groupe de 6 et en 2 jours d'un projet sur une intégration de l'industrie de la chimie dans son territoire.

mars 2024

Workshop avec le studio allemand BANK

Création par groupe de 3 d'une partition graphique à partir de sons récoltés dans la ville de Lyon.

avril 2022

Game Jam à la Gaîté Lyrique

Réalisation par groupe de 5 et en 42h d'un jeu sous forme d'installation interactive, avec pour contrainte la réalisation d'un contrôleur alternatif.

juin 2021

Workshop Processing avec Christophe Lemaître

Conception d'une création visuelle par équipe de deux en processing.

février 2021 + février 2022

Workshop game design avec Tatiana Vilena Dos Santos

Création d'un jeu de cartes en groupe à partir de contraintes.